

การแข่งขันรอบคัดเลือก

(Ragnarok Stars Thailand Championship 2026 – Offline Qualifier)

- การแข่งขันจะจัดขึ้นในรูปแบบออฟไลน์ ในวันที่ 15 - 16 สิงหาคม 2569 ณ กรุงเทพมหานคร ฯ

หมายเหตุ : วันและเวลาจัดงานอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

- การแข่งขันจะเป็นการคัดเลือกทีมจาก Group A และ Group B กลุ่มละ 2 ทีม รวมทั้งสิ้น 4 ทีม จากผู้เข้าแข่งขันทั้งหมด 12 ทีม
- การแข่งขันจะจัดในรูปแบบ Round-Robin Tournament (พบกันหมด) โดยแต่ละคู่แข่งขันจำนวน 2 รอบ
- ทีมที่ชนะในแต่ละรอบจะได้รับ 1 แต้ม ส่วนทีมที่แพ้หรือเสมอจะได้รับ 0 แต้ม โดย 2 ทีมที่มีแต้มรวมสูงสุดในแต่ละ Group จะผ่านเข้าสู่รอบ Thailand Championship
- ในกรณีมีทีมที่มีแต้มเท่ากัน จะตัดสินด้วยกฎ H2H ตามลำดับดังนี้

- (1) ทีมที่มีแต้ม H2H (จำนวนครั้งที่ชนะคู่แข่งแบบ 2-0) มากกว่าจะได้สิทธิ์ในการเข้ารอบ
- (2) กรณีแต้ม H2H เท่ากัน จะมีการแข่งขัน Tiebreak แบบ BO1 โดยฝั่งของแต่ละทีมและการจับฉลากแมพจะสลับฝั่งจาก Round ล่าสุด ที่ทีมดังกล่าวได้แข่งขันกันมาก่อน

ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับเซิร์ฟเวอร์การแข่งขัน

- (1) เซิร์ฟเวอร์ Ragnarok Star 2026 (ROS 2026) จะถูกตั้งค่าเวอร์ชันเป็น Episode 17.1
- (2) ระบบการคำนวณดาเมจจะใช้รูปแบบเดียวกับกิลด์วอร์ โดยผู้เล่นจะได้รับความเสียหายลดลงเหลือ 40%
- (3) รายละเอียดของเวอร์ชันและไอเท็มที่สามารถใช้งานได้ในเซิร์ฟเวอร์ ROS 2026 สามารถดาวน์โหลดและศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมได้จากหน้าเว็บไซต์ในหัวข้อ “รายละเอียดเซิร์ฟเวอร์แข่งขัน”
- (4) สามารถเลือกใช้งานตัวละครอาชีพหลักได้ทั้งหมด 13 อาชีพ ได้แก่ Ranger, Mechanic, Shadow Chaser, Arch Bishop, Rune Knight, Royal Guard, Genetic, Sura, Wanderer, Minstrel, Sorcerer, Warlock, Guillotine Cross และจะไม่สามารถเลือกใช้งานอาชีพคลาสเสริม ได้แก่ Rebellion, Star Emperor, Soul Reaper, Oboro, Kagerou, Super Novice รวมถึงเผ่า Doram ได้
- (5) ในแต่ละรอบการแข่งขัน ทีมจะไม่สามารถส่งตัวละครอาชีพซ้ำกันลงสนามพร้อมกันได้
- (6) ในแต่ละรอบการแข่งขัน จะต้องมีการลงสนามอย่างน้อย 5 คน และไม่เกิน 7 คน
- (7) ทีมที่สามารถกำจัดฝ่ายตรงข้ามได้หมดก่อน จะถือเป็นผู้ชนะในแมทช์นั้น ๆ



กฎการเตรียมตัวในช่วง Thailand Qualifiers (Online)

- (1) หลังจากเปิดรับสมัครและผู้สมัครลงทะเบียนแข่งขันหน้าเว็บไซต์เรียบร้อยแล้ว ทีมงานจะเปิดให้ดาวน์โหลด Client สำหรับใช้แข่งขันจริงผ่านเว็บไซต์ทางการของงานแข่งขัน ตั้งแต่วันที่ 10 มิถุนายน 2569 เวลา 12:00 น. เป็นต้นไป เพื่อให้แต่ละทีมได้ฝึกการใช้งานเซิร์ฟเวอร์แข่งขันล่วงหน้าโดยสามารถใช้ ROS ID สำหรับ Test ที่ได้รับจากหน้าเว็บไซต์ได้
- (2) ทีมงานจะแจกบัญชีแข่งขัน ROS ID 1 ชุด ต่อ 1 ทีม (รวมทั้งหมด 13 บัญชี) โดยหัวหน้าทีมจะเป็นผู้กดรับผ่านเว็บไซต์ที่ทำการลงทะเบียนสมัครการแข่งขัน
 - ☐ ทุกทีมที่สมัครเข้าร่วมแข่งขันจะได้รับ ROS ID หน้าเว็บไซต์ในระหว่างวันที่ 17 มิถุนายน 2569 – 16 กรกฎาคม 2569 ข้อมูลตัวละครทั้งหมดจะถูกรีเซตในวันที่ 16 กรกฎาคม 2569 ก่อนเวลา 12:00 น.
- (3) แต่ละทีมสามารถเข้าใช้งานเซิร์ฟเวอร์ซ้อมได้เฉพาะช่วงเวลาที่กำหนด เมื่อครบกำหนด ข้อมูลทั้งหมดใน ROS ID จะถูกรีเซตเพื่อเตรียมพร้อมสำหรับการแข่งขันจริง (งานออฟไลน์)
 - ☐ ทุกทีมจะสามารถเข้าใช้งานเซิร์ฟเวอร์ได้ในวันที่ 10 มิถุนายน 2569 – 16 กรกฎาคม 2569
- (4) หากทีมใดไม่สามารถเข้าเตรียมตัวในเซิร์ฟเวอร์ซ้อมล่วงหน้าได้ ทีมงานจะจัดส่ง ROS ID ให้ในวันแข่งขันจริง (งานออฟไลน์)
- (5) หลังจากประกาศผลทีมที่ได้เข้าแข่งขันรอบ Thailand Qualifiers แล้ว ทีมที่ได้รับสิทธิ์จำเป็นจะต้องติดต่อยืนยันสิทธิ์ผ่านช่องทาง Freshdesk Ticket ภายในเวลาที่ประกาศ หากไม่ยืนยันจะถือว่าสละสิทธิ์และส่งผลให้ทีมที่มีคะแนนอันดับรองลงมาได้รับสิทธิ์แข่งขันแทน

เงื่อนไขการใช้งานตัวละครในการแข่งขัน (รอบ Thailand Qualifiers - Offline)

- (1) ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องใช้ ROS ID ที่ได้รับจากทีมงาน สำหรับแข่งขันในเซิร์ฟเวอร์จริงเท่านั้น
- (2) แต่ละทีมจะได้รับ ROS ID จำนวน 13 บัญชี โดยแต่ละบัญชีแทน 1 อาชีพ และมีตัวละครของอาชีพนั้นจำนวน 5 ตัว ได้แก่ ตัวละคร 01 – 05

สามารถใช้งานตัวละครในไอตี้ทั้งหมด 5 ตัวละครได้ และไม่จำเป็นต้องเปลี่ยนตัวละครในการแข่งขัน
- (3) ผู้เล่นทุกคนจะต้องทำการตั้งค่าตัวละครทั้ง 5 ตัวของตนให้เรียบร้อยภายในวันที่ 14 สิงหาคม 2569 เวลา 12:00 น. – 23:59 น. โดยจะต้องใช้ Status Points, Skill Points, ซึ้ออุปกรณ์, อัปเกรดอุปกรณ์, สร้างกิลด์, ใส่รูปกิลด์ และอื่น ๆ ให้ครบถ้วนทั้ง 5 ตัว

หมายเหตุ : ในเซิร์ฟเวอร์ ROS ผู้เล่นไม่สามารถเปิดคลัง Kakra ได้ และของสวมใส่ของแต่ละตัวละครจะไม่สามารถใช้ร่วมกันได้
- (4) ตัวละครทั้ง 13 อาชีพ จะถูกตั้งค่าให้มี Base Level 170 และ Job Level 60
- (5) การตั้งค่า Job Level ของแต่ละ Class มีดังนี้:
 - ☐ 1st Class : Job Level 50
 - ☐ 2nd Class : Job Level 70
 - ☐ 3rd Class : Job Level 60



- (6) การตั้งค่า Skill Point (รวมทั้งหมด 177 Skill Points) มีดังนี้:
- ☐ 1st Class : 49 Skill Points
 - ☐ 2nd Class : 69 Skill Points
 - ☐ 3rd Class : 59 Skill Points
- (7) ในการแข่งขันรอบคัดเลือก ตัวละครแต่ละตัวจะถูกตั้งค่าให้มีเงินเริ่มต้นจำนวน 20,000,000 Zeny เท่ากันทั้งหมด
- (8) ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจำเป็นต้องตั้งค่า Skill และ Status ให้เรียบร้อยก่อนการแข่งขันเริ่ม หากไม่สามารถตั้งค่าให้เสร็จก่อนเวลาแข่งขันได้จะถูกพิจารณาว่าทำผิดกติกา (ปรับพาว์) และได้รับคำเตือน หากยังฝ่าฝืนซ้ำอีกหลังจากได้รับคำเตือน ผู้เล่นคนดังกล่าวจะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันรอบนั้นทันที และไม่สามารถให้ตัวสำรองมาแข่งขันแทนได้
- (9) ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันต้องการใช้สกิล Plagiarism ของอาชีพ Shadow Chaser เพื่อจดจำสกิลอื่น ๆ จะต้องดำเนินการจดจำสกิลให้เรียบร้อยก่อนเข้าสู่สนามแข่งขัน **ไม่สามารถเปลี่ยนสกิลที่จำไว้ในระหว่างการแข่งขันได้**
- (10) ในกรณีที่ทีมใดต้องการเปลี่ยนอาชีพที่ใช้แข่งขันระหว่างรอบการแข่งขัน จะต้องดำเนินการเฉพาะในช่วงเวลาหลังจบ Round การแข่งขันเท่านั้น โดยจะมีจุดสำหรับเตรียมตัวที่บริเวณ "ลาน Izlude" ซึ่งจะมีเวลาให้เตรียมตัวเป็นระยะเวลา 5 นาที

กฎการตั้งค่าไอเท็ม

- (1) ไอเท็มทั้งหมดจะถูกขายผ่าน NPC ภายในเมือง Izlude โดยผู้เล่นจะต้องใช้เงิน Zeny ที่เตรียมไว้ให้ตามที่กำหนดในการซื้อของ ยกเว้นในกรณีของไอเท็มบางประเภท เช่น Poison Bottle, Acid Bottle, Bottle Grenade, Rune Stone และอื่น ๆ จะมีการจำกัดจำนวนในการซื้อ
- (2) สำหรับอุปกรณ์ประเภท Weapon และ Armor จะสามารถอัปเกรดได้ตามระดับที่กำหนด โดยมีโอกาสสำเร็จ 100% ดังนี้
- ☐ Armor : อัปเกรดได้สูงสุดถึงขั้น +4
 - ☐ Weapons Level 1 : อัปเกรดได้สูงสุดถึงขั้น +7
 - ☐ Weapons Level 2 : อัปเกรดได้สูงสุดถึงขั้น +6
 - ☐ Weapons Level 3 : อัปเกรดได้สูงสุดถึงขั้น +5
 - ☐ Weapons Level 4 : อัปเกรดได้สูงสุดถึงขั้น +4
- (3) ไอเท็มพิเศษที่ได้รับเมื่อเปลี่ยนอาชีพคลาส 3 เช่น Paint Pen, Wolf Flute, Beauty Pen และอื่น ๆ จะสามารถรับได้ฟรีจาก NPC
- (4) สำหรับอาชีพ Mechanic และ Genetic เมื่อจบ Round จะต้องกดรับ Cart จาก NPC ใหม่ทุกครั้ง (ไม่เสียค่าใช้จ่าย Zeny)
- (5) ไม่สามารถใช้สกิล Vending ในเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้สำหรับการแข่งขันนี้ได้



สนามแข่งขัน Ragnarok Stars Thailand Championship 2026 - Qualifier

การแข่งขันรอบคัดเลือกจะใช้การจับฉลากสุ่มแมพการแข่งขันดังนี้

- (1) ทางทีมงานจะเตรียมกล่องฉลากที่ภายในกล่องจะประกอบด้วย Map แข่งขัน (รายชื่อ Map แข่งขันจะประกาศให้ทราบอีกครั้ง)
- (2) ทีมที่อยู่ฝั่งซ้ายตามตารางการแข่งขันจะได้สิทธิ์จับฉลาก Map ที่จะใช้แข่งใน Round ที่ 1
- (3) ทีมที่อยู่ฝั่งขวาตามตารางการแข่งขันจะได้สิทธิ์จับฉลาก Map จะใช้แข่งใน Round ที่ 2
- (4) เมื่อทำการจับฉลากเสร็จสิ้นครบทั้ง 2 ทีมแล้วการแข่งขันจึงจะเริ่มต้นขึ้น

ตำแหน่งหน้าที่ภายในทีมและกฎการเข้าสู่สนามแข่ง

- (1) การแข่งขันจะถูกนำโดยหัวหน้าทีม
- (2) การแข่งขันจะจัดในรูปแบบ 7 คน vs 7 คน
- (3) ใช้รูปแบบการแข่งขันแบบ Round-Robin Tournament (พบกันหมด) โดยแต่ละคู่การแข่งขันจะทำการแข่งทั้งหมด 2 รอบ
- (4) ทีมที่ชนะในแต่ละรอบจะได้รับ 1 แต้ม ส่วนทีมที่แพ้หรือเสมอจะได้รับ 0 แต้ม
- (5) มีแต้ม H2H (ใช้ในกรณีตัดสินเมื่อแต้มชนะเท่ากัน) โดยนับจากจำนวนครั้งที่ชนะคู่แข่งด้วย Score 2-0 ของแต่ละทีม
- (6) ทีมที่มีคะแนนรวมสูงสุดอันดับ 1 และ 2 ของแต่ละ Group จะได้ผ่านเข้าสู่รอบ Thailand Championship
- (7) ในกรณีหากมีทีมที่มีแต้มเท่ากัน จะตัดสินด้วยกฎ H2H ตามลำดับดังนี้
 - ☐ ทีมที่มีแต้ม H2H (จำนวนครั้งที่ชนะคู่แข่งแบบ 2-0) มากกว่าจะได้สิทธิ์ในการเข้ารอบ
 - ☐ กรณีแต้ม H2H เท่ากัน จะมีการแข่งขัน Tiebreak แบบ BO1 โดยฝั่งของแต่ละทีมและการจับฉลากแมพจะสลับฝั่งจาก Round ลำสุดท้ายที่ทีมดังกล่าวได้แข่งขันกันมาก่อน
- (8) ก่อนเข้าสู่สนามแข่งขัน แต่ละทีมจะต้องเตรียมความพร้อมที่บริเวณ “ลาน Izlude” ภายในระยะเวลา 5 นาที ซึ่งเป็นช่วงเวลาเตรียมตัว โดยทีมจะต้องแจ้งทีมงานภาคสนามเมื่อพร้อมแล้ว โดยมีเงื่อนไขว่าผู้เล่นทุกคนในทีมจะต้องอยู่ในปาร์ตี้และกิลด์เดียวกัน และจำเป็นต้องออนไลน์ครบทุกคน
- (9) เมื่อเข้าสู่สนามแข่งขัน จะมีเวลานับถอยหลัง 30 วินาที สำหรับการเตรียมตัว โดยจะมีตัวเลขนับถอยหลังแสดงบนหน้าจอเมื่อครบเวลา จะเริ่มการแข่งขันโดยอัตโนมัติทันที
- (10) หลังจบการแข่งขันในแต่ละรอบ ทีมสามารถเปลี่ยนตัวละครได้ โดยให้เข้าใช้งานตัวละครนั้น และทำการเตรียมตัวที่บริเวณลานขายของ Izlude ภายในช่วงเวลาเตรียมตัว 5 นาที ทั้งนี้ การเปลี่ยนตัวละครจำเป็นต้องแจ้งทีมงานให้ทราบล่วงหน้าก่อน
- (11) กำหนดการเวลาในการแข่งขันจะแบ่งออกเป็น 2 Phase ดังนี้:
 - ☐ Phase 1 : “ลาน Izlude” - ช่วงเวลาเตรียมตัวบริเวณลานขายของ Izlude ใช้เวลาสูงสุด 5 นาที
 - ☐ Phase 2 : “สนามแข่งขัน” - เมื่อเข้าสู่สนามแข่งขัน จะมีเวลา 30 วินาทีก่อนเริ่มการแข่งขันอัตโนมัติ ระยะเวลาในการแข่งขันแต่ละรอบคือสูงสุด 7 นาที เมื่อครบเวลา ระบบจะจบรอบการแข่งขันโดยอัตโนมัติและแสดง Scoreboard บนหน้าจอ



กฎการแข่งขันภายในงานแข่งออฟไลน์

- (1) เมื่อถึงเวลาแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเข้าประจำที่นั่งของตนเองให้เรียบร้อย และรอฟังสัญญาณจากทีมงานภาคสนาม ผู้เล่นทุกคนห้ามจับเมาส์หรือคีย์บอร์ดก่อนที่จะทีมงานจะประกาศเริ่มการแข่งขันอย่างเป็นทางการ
- (2) กรุณาเข้าสู่ระบบเกม (Log In) เมื่อได้รับสัญญาณจากทีมงาน หลังจากนั้นจะเริ่มการจับเวลาในช่วง “ลาน Izlude” ซึ่งแต่ละทีมจะมีเวลา 5 นาทีในการเตรียมตัวการเข้าสู่สนามแข่งขัน
- (3) หัวหน้าทีมจะต้องแจ้งอาชีพที่จะใช้แข่งในแต่ละ Round กับทีมงานภาคสนามเมื่อเริ่มจับเวลา ณ ลาน Izlude โดยเมื่อเข้าสู่สนามแข่งขันแล้วจะไม่สามารถเปลี่ยนตัวละครได้จนกว่าจะถึงการแข่งขันในรอบถัดไป
- (4) หากทีมพบปัญหาในช่วงเวลาเตรียมตัวที่ลาน Izlude (Phase 1) เช่น คอมพิวเตอร์มีปัญหา, ระบบขัดข้อง ฯลฯ ให้แจ้งทีมงานภาคสนามทันทีเพื่อให้ทีมงานแก้ไขก่อนเริ่มการแข่งขัน หากสนามถูกสร้างและผู้เล่นทุกคนถูกดึงเข้าสู่สนามแล้ว ผู้เล่นคนดังกล่าวจะไม่สามารถเข้าสนามได้อีกจนกว่าจะหมดเวลารอบการแข่งขันนั้น
- (5) ทีมสามารถเปลี่ยนตัวละครได้เฉพาะในช่วงเวลาเตรียมตัวก่อนรอบถัดไป (ภายในช่วงเวลาเตรียมตัว ณ ลาน Izlude) และต้องแจ้งทีมงานล่วงหน้าเพื่อยืนยันก่อนดำเนินการเปลี่ยน
- (6) ผู้เข้าแข่งขันจะต้องจัดตั้งกิลด์และรับสมาชิกในกิลด์ให้เสร็จเรียบร้อยในช่วงเวลาดังกล่าวที่กำหนด และตั้งชื่อกิลด์ให้ตรงกับชื่อลำดับ ROS ID ที่ได้รับ โดยสมาชิกในกิลด์จะต้องเป็นตัวละครในทีมเท่านั้น (อ้างอิงจากชื่อตัวละคร จะตั้งค่าตามชื่อ ROS ID) หากตรวจพบว่าตัวละครจากทีมอื่นอยู่ในกิลด์ ผู้เข้าแข่งขันคนดังกล่าวจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที
- (7) หัวหน้าทีมต้องจัดการกิลด์และยืนยันสมาชิกให้เรียบร้อยก่อนการแข่งขัน หากมีปัญหาใด ๆ ที่เกิดขึ้นจากความไม่พร้อมของหัวหน้าทีมหรือสมาชิกในทีมหลังเริ่มต้นการแข่งขันแล้ว ทางทีมงานจะไม่รับผิดชอบใด ๆ ทั้งสิ้น



กฎการแข่งขัน Phase 2 (ในสนามแข่งขัน)

- (1) เมื่อผู้เล่นถูกดึงเข้าสู่สนามแข่งขันแล้ว จะมีเวลาเตรียมตัว 30 วินาที (โดยจะมีตัวเลขนับถอยหลังบนหน้าจอ) และการแข่งขันจะเริ่มต้นโดยอัตโนมัติทันทีเมื่อครบเวลา
- (2) ในกรณีที่การแข่งขัน Phase 2 เริ่มต้นขึ้นแล้ว หากมีผู้เล่นหลุดการเชื่อมต่อหรือเกิดอาการเกมค้างจนทำให้ตัวละครถูกฆ่า ผู้เล่นคนดังกล่าวจะไม่สามารถเข้าสู่สนามแข่ง Phase 2 ในรอบนั้นได้อีกครั้ง เพื่อให้การแข่งขันเป็นธรรมและไม่รบกวนการแข่งขันของทั้งสองทีม
- (3) ในการแข่งขันทุกรอบ หากตัวละครเสียชีวิต จะต้องรอจนกว่าการแข่งขันจะสิ้นสุดลง (ครบ 7 นาที หรือถูกฆ่าทั้งทีม) ระบบจึงจะส่งผู้เล่นทุกคนกลับเมือง Izlude พร้อมกันหลังจากแสดง Scoreboard เรียบร้อยแล้ว

โปรดหลีกเลี่ยงการ Log-out ออกจากสนามแข่งขันก่อนเกมจบ เพราะอาจส่งผลให้ตัดสินแพ้ในรอบนั้น ๆ

- (4) ทีมที่สามารถกำจัดผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามได้หมดก่อน จะถือว่าเป็นผู้ชนะของรอบนั้น โดยการแข่งขันแต่ละรอบมีเวลา 7 นาที
- (5) หากครบเวลาแข่งขันแล้วยังมีจำนวนผู้เล่นของทั้งสองทีมเหลือเท่ากัน ระบบจะตัดสินผลการแข่งขันรอบนั้นว่า “เสมอ”
- (6) การตัดสินคะแนนในแต่ละแมทช์แมทช์ละ 2 รอบ จะพิจารณาเป็นรอบ ๆ โดยทีมที่ชนะจะได้ **1 แต้ม** ทีมที่เสมอหรือแพ้จะได้ **0 แต้ม**

เช่น

- รอบที่ 1 : ทีม A ชนะ

- รอบที่ 2 : เสมอ

- หมดเวลาแข่งขัน 7 นาทีและเหลือจำนวนผู้รอดชีวิตเท่ากัน

= คะแนนรวมของแมทช์นี้ : ทีม A ได้ 1 แต้ม, ทีม B ได้ 0 แต้ม

หลังจบการแข่งขันทั้งหมด จะนำคะแนนรวมของแต่ละทีมมาจัดอันดับ 2 ทีมที่มีคะแนนมากที่สุดใน Group เข้าสู่รอบ Thailand Championship

- (7) ในกรณีที่หากมีทีมที่มีแต้มเท่ากัน จะตัดสินด้วยกฎ H2H ตามลำดับดังนี้
 - ☐ ทีมที่มีแต้ม H2H (จำนวนครั้งที่ชนะคู่แข่งแบบ 2-0) มากกว่าจะได้สิทธิ์ในการเข้ารอบ
 - ☐ กรณีแต้ม H2H เท่ากัน จะมีการแข่งขัน Tiebreak แบบ BO1 โดยฝั่งของแต่ละทีมและการจับฉลากแมพจะสลับฝั่งจาก Round ล่าสุดที่ทีมดังกล่าวได้แข่งขันกันมาก่อน



กฎทั่วไปและการตัดสินคดี

- (1) การแข่งขันต้องดำเนินด้วย Official Client ที่บริษัท Gravity Game Tech Co., Ltd. จัดเตรียมให้เท่านั้น ห้ามใช้โปรแกรมภายนอกหรือเครื่องมือที่ไม่ได้รับอนุญาต หากพบว่ามีกรณีละเมิด ทีมจะถูกตัดสินที่ทันที และไม่ได้รับของรางวัลใด ๆ ในการแข่งขันนี้ โดยทีมคู่แข่งจะได้สิทธิ์ชนะโดยอัตโนมัติ
- (2) หากผู้เล่นหรือทีมใดละเมิดสิทธิ์ระหว่างการแข่งขัน จะไม่ได้รับของรางวัลใด ๆ ทั้งสิ้น และผู้เล่นในทีม (รวมถึงตัวสำรอง) จะถูกระงับไม่ให้เข้าร่วมรายการแข่งขันอื่น ๆ ที่บริษัท Gravity Game Tech Co., Ltd. จัดขึ้น เป็นระยะเวลา 1 ปี นับตั้งแต่วันที่ละเมิด
- (3) ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้อุปกรณ์ที่ทีมงานจัดให้เท่านั้น ไม่สามารถนำอุปกรณ์มาเองได้
- (4) หากผู้เล่นคนใดขัดขวางการแข่งขันไม่ว่าในรูปแบบใด (ตามดุลพินิจของทีมงาน) ผู้เล่นทั้งกิลด์นั้น จะถูกตักเตือนในครั้งแรก และถูกตัดสินการแข่งขันทันทีในครั้งที่ 2
- (5) หากมีไอเทมใดไม่สามารถใช้ได้ในการแข่งขัน ทีมงานจะสั่งห้ามใช้ทันที หากฝ่าฝืนจะได้รับการเตือนในครั้งแรก และหากกระทำซ้ำจะถูกตัดสินในครั้งที่ 2
- (6) ขณะทำการแข่งขัน จะต้องสื่อสารกับทีมโดยใช้หน้าต่างสนทนาภายในกิลด์หรือภายในปาร์ตี้เท่านั้น หากใช้หน้าต่างสนทนาสาธารณะจะถูกตักเตือนในครั้งแรก และตัดสินการแข่งขันทันทีในครั้งที่ 2
- (7) หากมีผู้เล่นออกจากปาร์ตี้ในระหว่างการแข่งขัน จะถือว่าผู้เล่นคนดังกล่าว ละเมิดสิทธิ์ในการแข่งขันทันที
- (8) ทีมงานมีสิทธิ์จัดการเชื่อมต่อของผู้เล่นในสนามทันที หากเห็นว่าไม่เป็นไปตามกติกา หรือเกิดสถานการณ์ไม่ยุติธรรมใด ๆ ในการแข่งขัน รวมไปถึงในกรณีที่ให้เกิดเหตุการณ์ร้ายแรงใด ๆ ขึ้น ทีมงานสามารถตัดสินทั้งสองทีมได้ทันทีตามดุลพินิจ
- (9) ในสนามแข่งขัน หากพบพฤติกรรมไม่เหมาะสม พยายามหลบเลี่ยงการควบคุมของทีมงาน หรือไม่ทำตามกฎของการแข่งขัน จะได้รับการตักเตือนในครั้งแรก และจะถูกตัดสินแพ้ในครั้งที่ 2
- (10) ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องปฏิบัติตามกฎข้างต้นอย่างเคร่งครัด หากฝ่าฝืน ทีมงานจะถือว่าทีมดังกล่าวละเมิดสิทธิ์ที่จะทำการแข่งขันโดยอัตโนมัติ
- (11) หากมีข้อพิพาทเกิดขึ้นในระหว่างการแข่งขัน การพิจารณาและตัดสินของทีมงานถือเป็นที่สุด

เงื่อนไขนักกีฬาที่ต้องการเข้าร่วมการแข่งขัน

- (1) ผู้สมัครเข้าร่วมแข่งขันต้องไม่มีประวัติการถูกระงับจากการแข่งขันในปี 2023 ,2024 และ 2025
- (2) ผู้สมัครเข้าร่วมแข่งขันต้องมีสัญชาติไทย
- (3) ผู้สมัครเข้าร่วมแข่งขันต้องไม่มีประวัติการเข้าร่วมรอบ Final Match ของแต่ละทัวร์นาเมนต์ที่จัดขึ้นโดยบริษัท Gravity Game Tech Co., Ltd. หากมีประวัติการเข้าแข่งขักรอบ Final จะต้องมีการปรับเปลี่ยนรายชื่อภายในทีมให้เป็นไปตามกฎของทัวร์นาเมนต์นั้น ๆ (ROS, RCC, ROLC, The Ragnarok) และในกรณีที่แต่ละทัวร์นาเมนต์มีการแข่งขักรอบ Final ไม่พร้อมกัน หากมีประวัติรอบ Final ในทัวร์นาเมนต์ที่จัดขึ้นก่อนแล้ว (แต่ไม่ชนะ) ก็จะไม่สามารถลงแข่งในทัวร์นาเมนต์รอบ Final อื่น ๆ ที่จัดในภายหลังได้เช่นกัน
- (4) ไม่จำกัดอายุและเพศ
- (5) สามารถเดินทางเข้าร่วมการแข่งขันแบบออฟไลน์ที่จัดในจังหวัดกรุงเทพมหานครได้

